

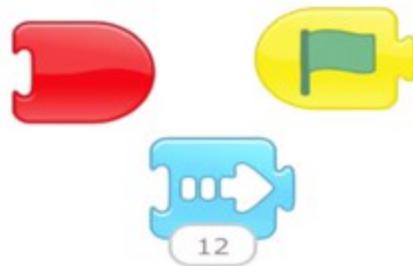
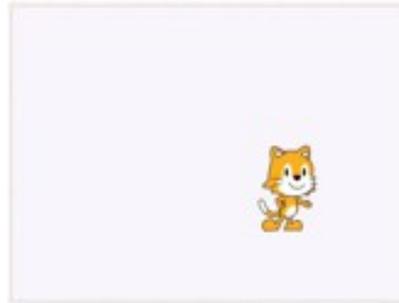
MISSION N° 1-1

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



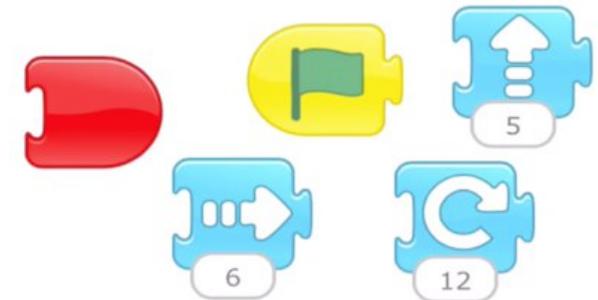
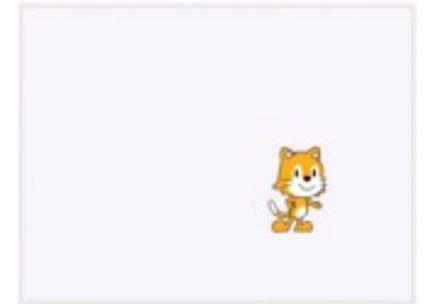
MISSION N° 1-2

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

Déplacement



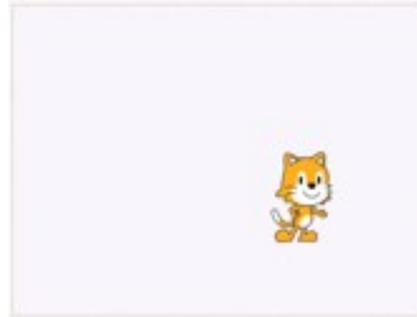
MISSION N°1-3

AIDE

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion



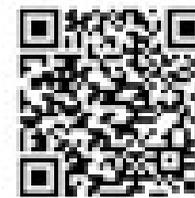
MISSION N°1-4

AIDE

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion



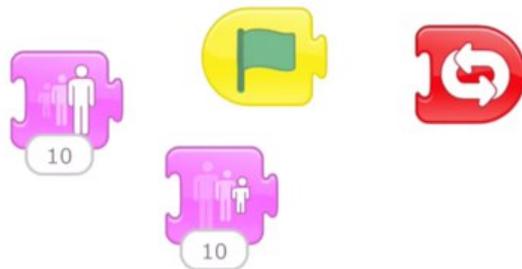
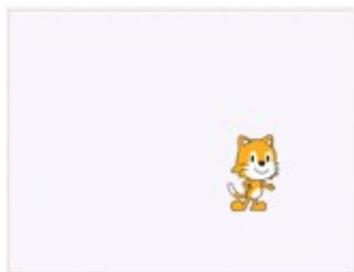
MISSION N°1-5

AIDE

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion



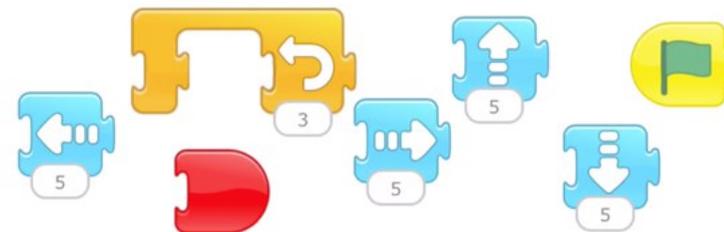
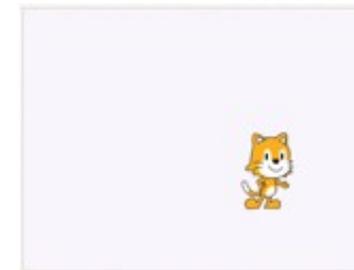
MISSION N°1-6

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

Boucle



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion

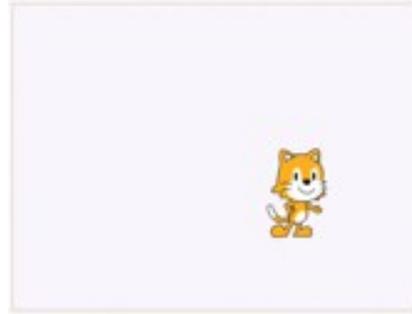


MISSION N°2-1

AIDE

Niveau 2

Scratch saute infiniment sur place en faisant "pop" à chaque saut.



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion



MISSION N°2-2

AIDE

Niveau 2

Scratch est dans le parc. Il aperçoit la ville au loin. Amène-le en ville en changeant de décor.



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion

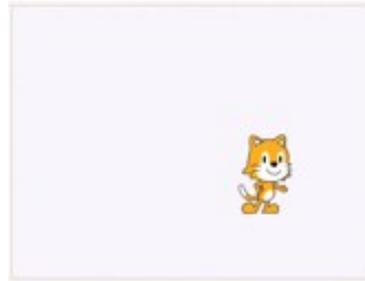


MISSION N°2-3

AIDE

Niveau 2

Scratch devient invisible 2 secondes puis réapparaît.



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion



MISSION N°2-4

AIDE

Niveau 2

È 'Sb/SYMEUSFUZ dVá[` f
ea` egdNbaeé egd`WST`VW
eSgf` fz3[WVá dUgbédM
ea` egdZ



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion

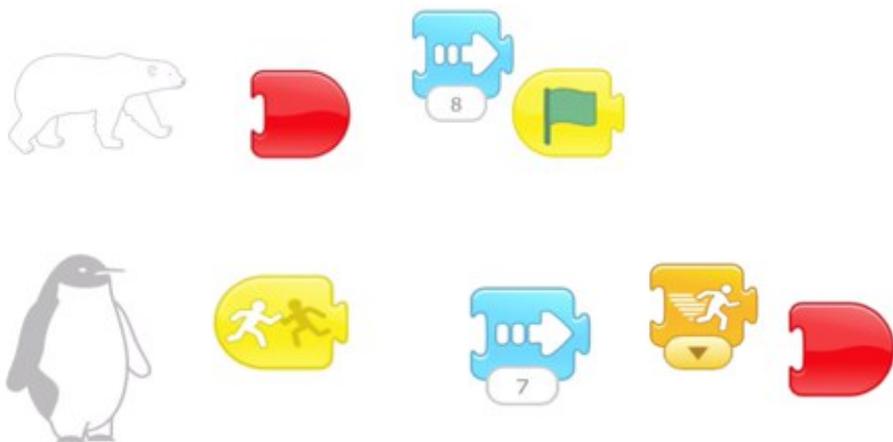


MISSION N°2-7

AIDE

Niveau 2

Sur la banquise, l'ours polaire chasse le pingouin dès qu'il le touche.



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion

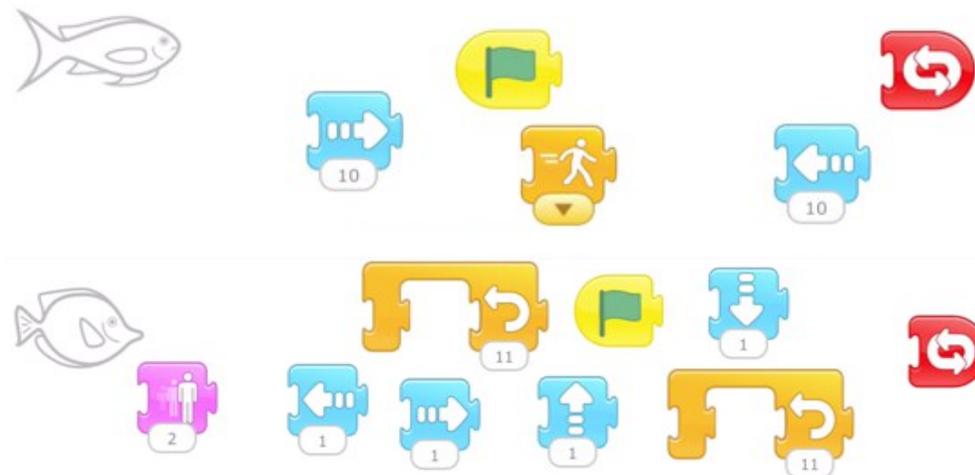


MISSION N° 2-8

AIDE

Niveau 2

Dans un aquarium, deux poissons nagent de façons différentes.



Atelier Canopé 78 Hervé PERROT - 2016
Modifié par N. Daval, ESPE Réunion

