

Numérique

Nom et prénom du Directeur/ Directrice	Mail	Thème	Mots-clés	Description
PIERRE Laurent	laurent.pierre@univ-reunion.fr	Numérique éducatif N1	Diverses modalités pour mettre en œuvre le numérique : - numérique et sciences cognitives (expérimentation cogni'classe) - évolution des pédagogies et de "l'architecture scolaire" en s'appuyant sur le numérique (Archiclasse) - apprendre par le jeu numérique (jeux sérieux, mondes virtuels, escape games...)	Enseigner et apprendre avec le numérique en classe
GABRIELE Corine	corine.gabriele@univ-reunion.fr	Usages numériques éducatifs N2	TIC/TICE, lecture/écriture, littératie numérique, EMI, culture numérique, représentations, apprentissages	La thématique propose d'interroger les changements introduits par le numérique et d'en analyser l'impact en matière de contenus, de pratiques pédagogiques et de rapport au savoir, en lien étroit avec les usages sociaux et le contexte extra-scolaire qui contribuent aussi à la construction des compétences numériques. Cet axe inscrit dans une perspective sociocritique, s'appuiera sur des recherches produites à la croisée des sciences de l'éducation, de la sociologie des usages et des sciences de l'information et de la communication.
SIMON Jean	jean.simon@univ-reunion.fr	La tablette en classe N3	Numérique, Tablette digitale	Quelles peuvent-être la(es) plus-value(s) de l'utilisation de tablettes en classe par opposition à des classes sans usage du numérique ou par opposition à des classes où le numérique est sous forme de PC ?